Andrés Armira

201183

Juan Pablo G. Noriega

201630

**Proyecto del Curso**

**Fase #3**

**¿Cuáles son los requerimientos funcionales? En otras palabras, ¿qué debe de poder hacer su programa?**

El programa debe poder hacer cálculos matemáticos simples (+, -, \* - /), recibir y guardar la información del usuario (nombre, peso, ingesta calórica ), permitir que se modifique la información del usuario conforme se extienda el desarrollo del proceso del usuario.

**¿Qué deben tomar en cuenta para la programación defensiva? En otras palabras, ¿qué información puede ingresar a su programa y producir un error o problema?**

Si los datos ingresados no son los reales, los datos resultantes no serán exactos. Los datos ingresados deben ser los pedidos/correspondientes, si se metiesen letras donde van números el código no podría completar su(s) función(es).

**¿Qué variables necesitarán en su programa? Nombre descriptivo, tipo y descripción de su uso.**

1. **Fr = Frame()**
2. **nameReg = Label**
3. **img1 = Imagen**
4. **lab = Label**
5. **Intel = Botón**
6. **Info**
7. **Labinfo = label**
8. **Labint = Label**
9. **LabInt2 = Label**
10. **Infobut = Botón**
11. **Salir = Botón para salir**
12. **Exitbut = Botón de información**
13. **Next = Botón**

**¿Cómo se va a desenvolver la interfaz con el usuario durante la ejecución?**

El usuario es bienvenido al programa, luego se le pide que indique su sexo, nombre, peso, estatura y meta. Los datos son guardados para cada que el programa se refiera al usuario para crear dinámica y personalización. La interfaz cuenta con una paleta de colores vibrantes yet, el fondo es de color negro ,con el fin de reducir la fatiga ocular.

**¿Cuál es el algoritmo (pseudocódigo o diagrama de flujo) del programa principal?**

**¿Qué funciones va a programar? (mínimo 3)**

* Nombre representativo
* Parámetros requeridos (¿qué información necesaria entra a la función?)
* Descripción de qué hace y para qué sirve
* Tipo y valor de retorno (¿qué resultado produce la función?)